Crie uma situação em que ocorra uma exceção dentro de um código. Utilize try/catch para realizar a captura e tratamento dessa exceção.

public class Main {

public static void main(String[ ] args) {

try {

int[] Numeros = {5, 6, 7};

System.out.println(Numeros[10]);

} catch (Exception e) {

System.out.println("Erro!!");

}

}

}